



Fédération Française de Tir à l'Arc  
Comité Départemental des Alpes-de-Haute-Provence

**Samedi 8 mars 2025**

**Concours Jeunes Tir Nature à l'Escale**  
**Première étape du challenge jeunes 2025 du CD04**

Les Archers du Soleil et le CD 04 sont heureux de vous inviter au concours jeune Nature.

**Déroulement :**

- 13h00 ouverture du greffe/échauffement
- 13h45 formation des pelotons
- **Puis départ des pelotons postés aux cibles.**
- 14h00 début des tirs

Le concours se déroulera sur le terrain des Archers du Soleil. C'est un parcours de 12 cibles (2 flèches par cibles). Il est ouvert à tous les jeunes archers (U11 à U21) et aux adultes débutants dans la discipline dans la limite des places restantes (n'ayant jamais fait de concours officiel en nature).

**Distances :**

5m-----15m pour les poussins.

5m-----20m pour les benjamins et minimes toutes armes ainsi que les cadets, juniors et adultes Bare bow

5m-----25m pour les cadets, juniors et adultes viseurs.

**Récompenses :**

Les trois premiers de chaque catégorie.

**Tarifs :**

4€ par archer (Paiement des inscriptions sur place par chèque de préférence à l'ordre du CD04 de tir à l'arc).

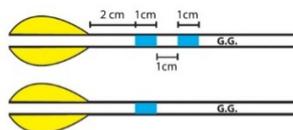
**Inscriptions : dernier délai le mercredi 5 Mars 2025**

à: <https://cd-arc04.sportsregions.fr/en-savoir-plus/nature-kids-163579>

**Attention :**

**Parcours en forêt :** les chaussures de marche sont conseillées.

**Tenues correctes exigées. Pensez identifier et à baguer vos Flèches.**



Identification des flèches en Parcours nature

- 1ère flèche tirée avec 1 bague : 20 points ou 15 points.
- 2ème flèche tirée avec 2 bagues : 15 points ou 10 points.
- ... Soit un total possible de 35 points à chaque cible.

**Merci d'apporter un goûter à partager à la fin du concours**

## Résumé des règles du tir nature

### REGLEMENT DE TIR

Sur chaque cible, l'archer doit tirer deux flèches, dans un temps de 45 secondes à partir de l'arrivée au pas de tir que l'archer devra rejoindre sans perdre de temps dès que la cible est disponible.

La première flèche (avec une bague) est tirée au piquet correspondant à votre catégorie (voir tableau ci-dessous). Elle vaut 20 points dans la zone vitale et 15 points dans le reste de l'animal.

La deuxième flèche (avec deux bagues) est tirée d'un piquet plus proche de la cible . Elle vaut 15 points dans la zone vitale et 10 points dans le reste de l'animal.

### PAS DE TIR

Les pas de tirs sont matérialisés par des piquets de couleur blanc, bleu, rouge.

Les archers sont affectés en fonction de leur catégorie.

Piquet jaune : piquet d'attente du peloton

Le tireur doit toucher le piquet et ne peut pas le devancer

Les tireurs suivent une rotation ABCD, BCDA, CDAB, DABC, ABCD,

TABLEAU DU TIR DE CHAQUE FLECHE EN FONCTION DE SA CATEGORIE

Catégorie	1 <sup>ère</sup> flèche du piquet :	2 <sup>ème</sup> flèche du piquet :
Poussin	Blanc	Blanc
C et J BB + Benjamin Minimé	Bleu	Blanc
Viseurs : Cadet Junior Adulte	Rouge	Bleu

Flèche 1 "tuer"  
+  
Flèche 2 "tuer"  
=20+15 (35 points)

Flèche 1 "blesser"  
+  
Flèche 2 "tuer"  
=15+15 (30 points)

Flèche 1 "tuer"  
+  
Flèche 2 "blesser"  
=20+10 (30 points)

Flèche 1 "blesser"  
+  
Flèche 2 "blesser"  
=15+10 (25 points)



